

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

OBIETTIVO n.1

CONTROLLO ARMONICO



Termina il tuo turno nel
Nodo Armonico.

OBIETTIVO n.2

GUARDIANO DEL RIFLESSO



Termina il tuo turno nel
Mondo Riflesso.

OBIETTIVO n.3

CUSTODE DEL FATO



Termina il tuo turno nel
Nodo Finale.

OBIETTIVO n.4

MAESTRO DELLA LUCE



Termina il tuo turno nella
Torre di Cristallo.

OBIETTIVO n.5

AGENTE DELL'S-04



Termina il tuo turno nel
Nodo S-04.

OBIETTIVO n.6

EREMITA DEL SILENZIO



Termina il tuo turno nella
Stanza del Silenzio.

OBIETTIVO n.7

RISSA SCOLASTICA



Vinci una battaglia nel
territorio: Scuola.

OBIETTIVO n.8

IMBOSCATA



Vinci una battaglia nel
territorio: Bosco di Sopra.

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

NODES



OBIETTIVI

OBIETTIVO n.9

INCIDENTE DI LABORATORIO



Vinci una battaglia nel
territorio: Laboratorio.

OBIETTIVO n.10

INVASIONE DI DOMICILIO



Vinci una battaglia nel
territorio: Casa di Elia.

OBIETTIVO n.11

SILENZIO, PER FAVORE!



Vinci una battaglia nel
territorio: Biblioteca.

OBIETTIVO n.12

DISPUTA TRA VICINI



Vinci una battaglia nel
territorio: Casa di
Federico.

OBIETTIVO n.13

IL COLLEZIONISTA



Possiedi 3 carte obiettivo
(completate o meno).

OBIETTIVO n.14

ULTIMI METRI



Visita (in turni anche non
consecutivi) Mondo
Riflesso e Nodo Finale.

OBIETTIVO n.15

RICERCA ACCADEMICA



Visita (in turni anche non
consecutivi) la Scuola e la
Biblioteca.

OBIETTIVO n.16

SENTIERO NASCOSTO



Visita (in turni anche non
consecutivi) la Casa di
Sofia e l'Osservatorio
Dismesso.