

IDENTITA'



NODI
i due lati della frequenza

IDENTITA'



NODI
i due lati della frequenza

IDENTITA'



NODI
i due lati della frequenza

IDENTITA'



NODI
i due lati della frequenza

IDENTITA' n.1

ELIA GALVANI



Nome in codice : A001

Ruolo : Cercatore

Obiettivo: Trovare Leonardo prima che lo facciano altri

Protocollo:

- Agisci per scoprire dove si trova Leonardo.
- Se Leonardo viene eliminato dovrai scoprire l'identità di un qualunque altro giocatore.

Ricorda:

- Se ti sposti in un'area occupata dovrai lottare.
- Se cerchi un'identità puoi eliminare un giocatore ma puoi essere eliminato o fermarti per 3 turni

Condizione di vittoria:

- VINCI SE SCOPRI CHI E' LEONARDO

IDENTITA' n.2

FEDERICO



Nome in codice : A002

Ruolo : Antagonista

Obiettivo: Vinci se nessun altro vince prima di te

Protocollo:

- Agisci per confondere, bloccare o ritardare l'azione degli altri giocatori. Nessuno deve vincere prima che scadano i turni a disposizione

Ricorda:

- Se ti sposti in un'area occupata dovrai lottare.
- Se cerchi un'identità puoi eliminare un giocatore ma puoi essere eliminato o fermarti per 3 turni

Condizione di vittoria:

- VINCI SE NESSUN ALTRO VINCE PRIMA DI TE.

IDENTITA' n.3

SOFIA



Nome in codice : A003

Ruolo : Sospettata

Obiettivo: Trovare Leonardo prima che lo facciano altri

Protocollo:

- Agisci per scoprire dove si trova Leonardo.
- Se Leonardo viene eliminato dovrai scoprire l'identità di un qualunque altro giocatore.

Ricorda:

- Se ti sposti in un'area occupata dovrai lottare.
- Se cerchi un'identità puoi eliminare un giocatore ma puoi essere eliminato o fermarti per 3 turni

Condizione di vittoria:

- VINCI SE SCOPRI CHI E' LEONARDO

IDENTITA' n.4

LEONARDO GALVANI



Nome in codice : R002

Ruolo : Disperso

Obiettivo: Visitare la torre di cristallo e poi la stazione radio.

Protocollo:

- Agisci per passare dalla torre di cristallo e poi dalla stazione radio senza essere scoperto.

Ricorda:

- Se ti sposti in un'area occupata dovrai lottare.
- Se cerchi un'identità puoi eliminare un giocatore ma puoi essere eliminato o fermarti per 3 turni

Condizione di vittoria:

- VINCI SE VISITI LA TORRE DI CRISTALLO PRIMA E LA STAZIONE RADIO POI.